

Proyectos de Robótica 4º ESO

La materia Proyectos de Robótica se encuentra dentro del grupo siguiente de optativas de 2 horas semanales:

- Filosofía
- Cultura Científica
- Cultura Clásica
- Artes Escénicas y Danza
- Proyectos de Robótica



La asignatura

- Se trabaja programando sistemas y robots, aportando los conocimientos necesarios para la construcción física de los mismos.
- Se trabaja en aula taller y en aula de ordenadores.
- Es necesario tener en casa ordenador con conexión a Internet.
- Los alumnos aportan parte de los materiales para las prácticas.

Proyectos de Robótica, dirigida a:

- Alumnos que muestran gusto e interés por la actividad tecnológica y que piensan seguir en el futuro estudios relacionados con la Tecnología o con la Ciencia (Ingeniería, Matemáticas, Física,...).
- Alumnos que, sin tener un perfil tecnológico, son conscientes de la importancia de la programación y la robótica y su presencia en campos diferentes de la ciencia o el arte (instalaciones artísticas, control de constantes vitales, etc.)
- Alumnos que piensan estudiar ciclos formativos de carácter tecnológico.

Los contenidos que se estudian:

- Elaboración de proyectos y resolución de problemas con herramientas digitales.
- Diseño 3D y fabricación digital.
- Pensamiento computacional: programación de sistemas técnicos.
- Automatización y robótica. Desarrollo sostenible.